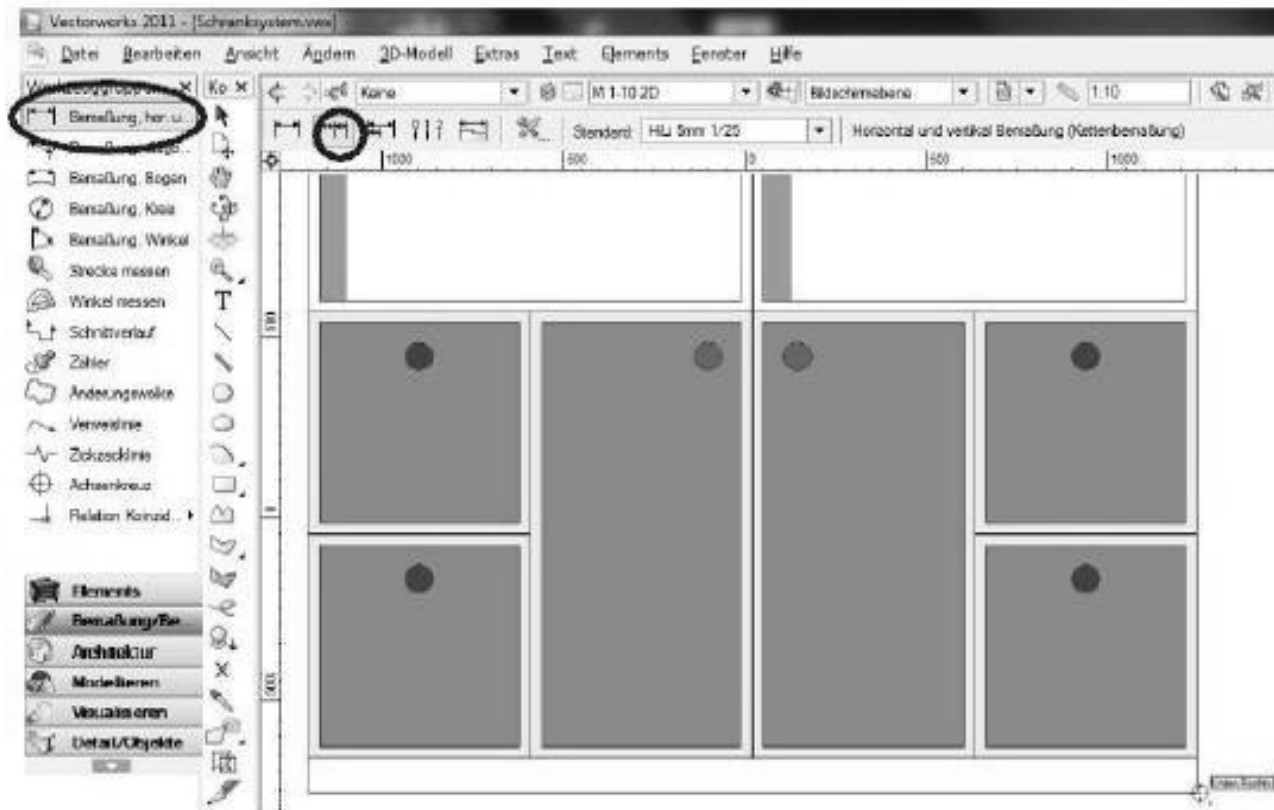


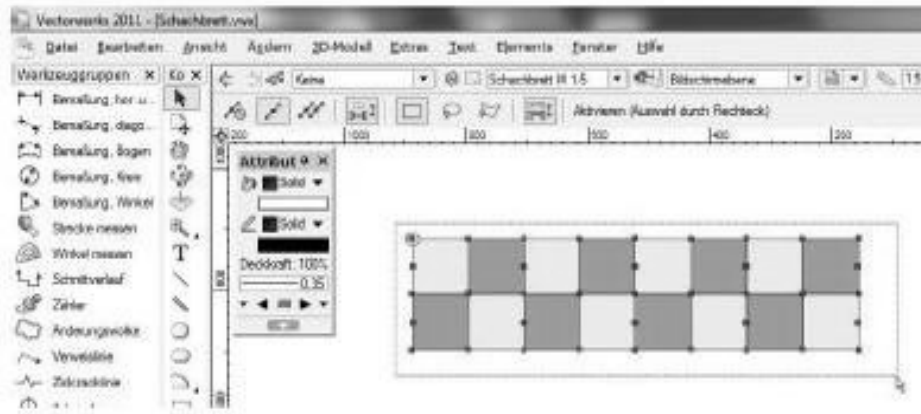
## Übung Schranksystem

In den ersten Arbeitsschritten bemaßen Sie die vertikalen Maße der Regalwand. Zoomen Sie sich den unteren, rechten Bereich des Möbels auf Ihren Bildschirm, um den Bereich bildschirmfüllend bearbeiten können.

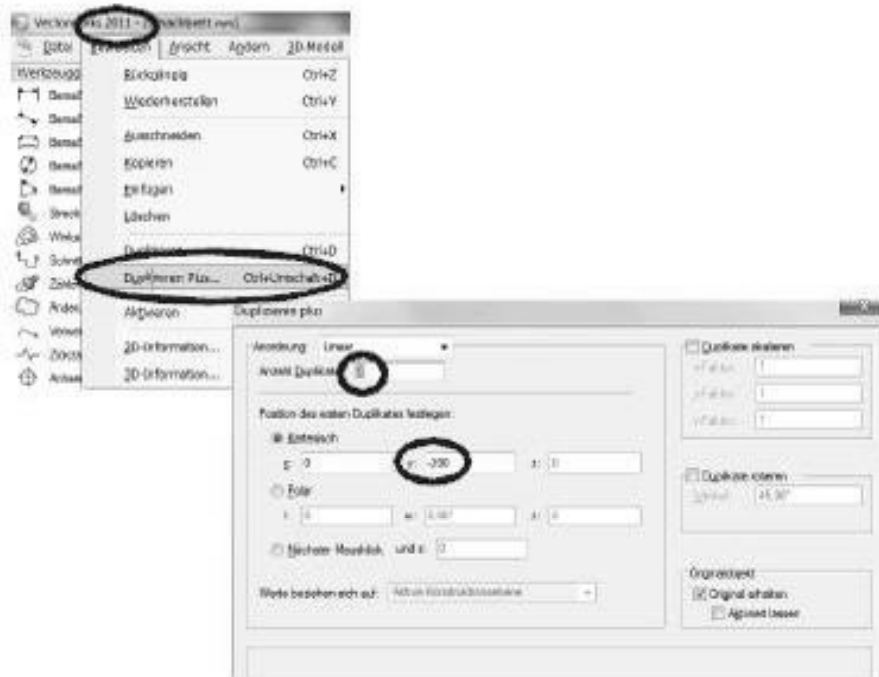
Aktivieren Sie in der Werkzeuggruppe „Bemassung“ das Werkzeug „Horizontale und vertikale Strecken bemaßen“. Haben Sie dieses Werkzeug aktiviert, erscheinen in der Methodenzeile einige weitere Einstellmöglichkeiten. Wählen Sie aus diesen Alternativen das Werkzeug „Kettenbemassung“ aus.



## Übung Schachbrett



Legen Sie über beide Reihen einen Aktivierungsrahmen. Im nächsten Schritt duplizieren Sie beide Reihen. Dabei erzeugen Sie mehrere Duplikate und legen diese Duplikate sofort an deren richtigen Lage ab. Nachdem beide Reihen aktiviert sind, wählen Sie in der Menüzeile **>Bearbeiten - Duplizieren Plus...<**. Sie erhalten das Dialogfenster „Duplizieren Plus“.



Ein Schachbrett besteht aus vier Doppelreihen. Da Sie schon eine Doppelreihe haben, benötigen Sie noch drei Duplikate. Geben Sie daher bei „Kopien“ **>3<** ein. Da die einzelnen Felder eine Größe von 100 x100 besitzen, muß eine Doppelreihe um 200 in y-Richtung verschoben werden. Da Sie die weiteren Reihen nach unten verschieben wollen, geben Sie im Dialogfenster den y-Wert **>-200<** ein.

The image shows a sequence of steps to access program settings. On the left, a context menu is open with 'Einstellungen' highlighted. A red circle highlights this menu item. An arrow points from this menu item to the 'Einstellungen Programm' dialog box. The dialog box has several tabs, with 'Einstellungen Programm' circled in red. Below the dialog box, several smaller screenshots show specific settings within the dialog, such as '3D Rotation', 'Sichern', 'Aktivieren', and 'Dateiablage', with red circles highlighting the respective tabs or sections.

Im Kontextmenü können Sie unter **>Einstellungen - Programm<** noch einige Einstellungen vornehmen. Diese programmbezogenen Einstellungen beziehen sich auf alle auf Ihren Computer angelegten Dokumente und sind in sieben Register **>Bearbeiten - Anzeige - Diverses - 3D - Sichern - Aktivieren - Dateiablage<** unterteilt.

über dieses Buch	3
Bildschirmdarstellung	4
Werkzeug- und Standardpaletten	5
Einblendwerkzeug	6
Arbeitsumgebungen	7
Infozeile	8
Methodenzeile	10
Aktivierenwerkzeug - Cursor	11
Intelligenter Cursor	12
Mausbefehle - Kontextmenüs	13
Tastatur	14
Kurzwegbefehle	15
Klassen und Ebenen	17
Klassendarstellung	18
Attribute	21
Reihenfolge der Objekte	23
Neue Zeichnung - Vorgabedokument	25
Dokumenteinstellungen	26
Einheiten	28
Bemaßung	29
Als Vorgabe sichern	32
Programmeinstellungen	33